

Vertrauen im und in Peer-to-Peer Netzen

Thomas Kollbach
kollbach@informatik.hu-berlin.de

- Was ist Vertrauen?
- Vertrauen innerhalb von p2p-Netzen
 - Was für arten von Vertrauen spielen eine Rolle, wie kann man sie Angreifen
- Vertrauen in p2p Technologie
 - Kurzer Ausblick in die Zukünftigen Anwendungen von p2p-Technologie

Vertrauen

Was ist Vertrauen?

Vertrauen ist die subjektive Überzeugung [...] der Richtigkeit bzw. Wahrheit von Handlungen und Einsichten eines anderen [...].

Quelle: Wikipedia

Vertrauen

- besteht zwischen zwei Personen
- beruht (meist) auf Gegenseitigkeit
- beruht auf einer Grundlage (Erfahrung, (Vor-)urteil, etc.)

Vertrauen

Vertrauen ist...

- subjektiv
- emotional
- nicht Messbar
- schwer technisch Abbildbar

Vertrauen innerhalb von p2p-Netzen

Vertrauen

Psychologischer Ansatz

Soziales Vertrauen

- Peer-to-Peer
 - Alle sind “gleich”
 - Gleiche Ziele
- Gefühl kultureller Übereinstimmung mit anderen
- Bildung einer “sozialen Vertrauensgruppe”

Technikvertrauen

- Vertrauen in ein komplexes System
- vom durchschnittlichen Teilnehmer nicht zu überblicken

Angriffsfläche

- Klagewellen
 - Ziel: Vertrauen zerstören
 - “Du bist nicht anonym!”
- Folge
 - Temporärer Rückgang der Nutzer zahlen
 - Nutzerwanderung zwischen Netzen
 - Technische Lösungsansätze

Vertrauen
Technischer Ansatz

Technisches “Vertrauen”

- Basierend auf Hash-Algorithmen (selten MD5, meist SHA-1)
- Gehascht werden
 - Dateien bzw. Chunks
 - evtl. Metainfos (Name, Autor, etc.)

Napster

- Schwachstellen
 - Nur MP3 Dateien
 - Keine Metadaten
 - Zentrale Index Server
- (Technische) Angriffsmethoden
 - Flasche Dateibenennung
 - (D)DoS gegen Indexserver

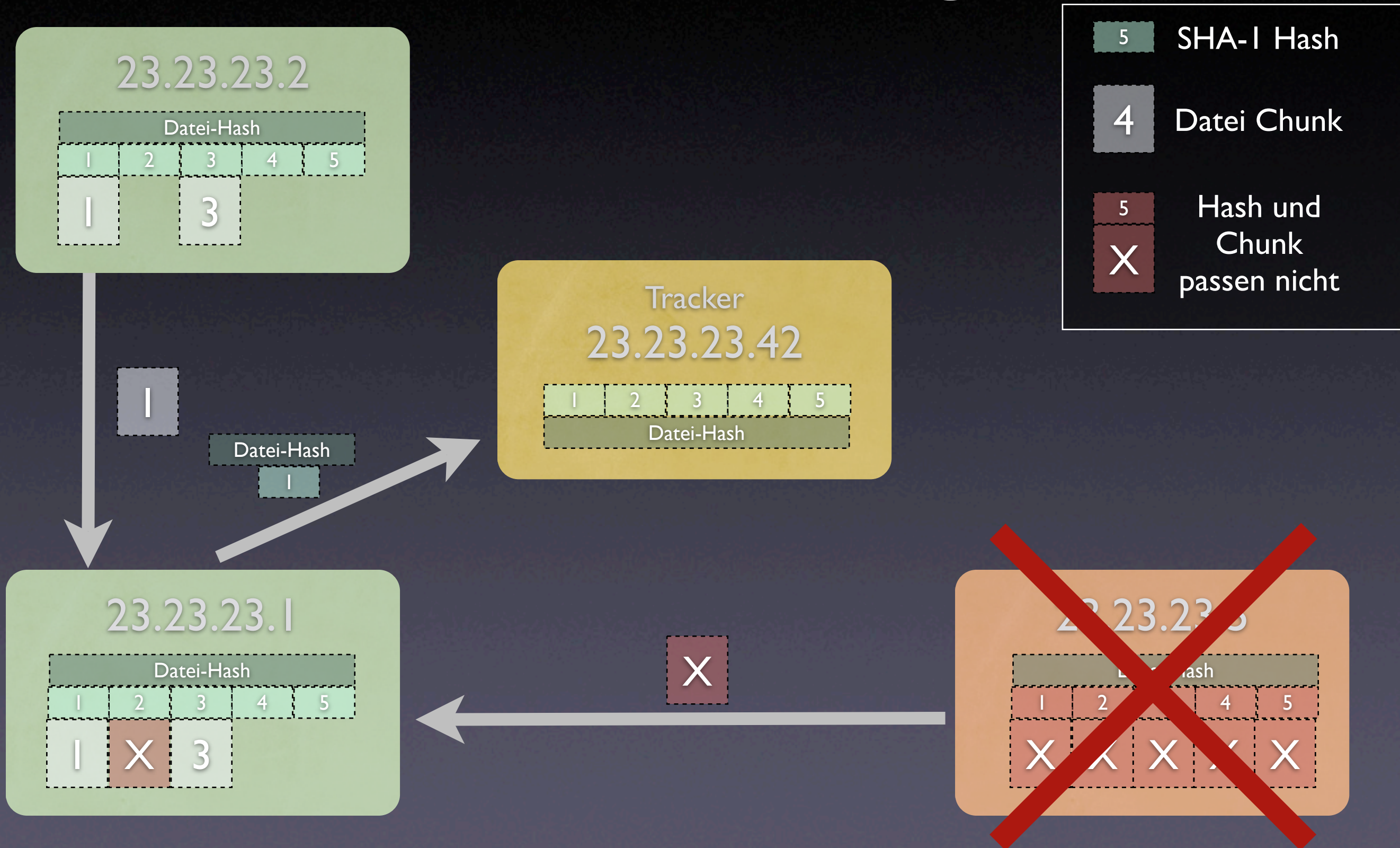
eDonkey

- Schwachstellen
 - Eindeutige ClientID (IP-basiert)
 - Datei zu Client Matching durch Server
 - MD4 (!) Datei-Hashing

Bittorrent

- Schwachstellen
 - Vertrauen in Clients
 - Nur ein Tracker
 - Keine Suche (bzw. kein unäres Netz)
 - Abhängigkeit von .torrent Verteilung
- Angriffsmethoden
 - “Gefälschte” Hashes bzw. Chunks
 - (D)DoS auf Tracker

Bittorrent Angriff



Fazit

- Alle Systeme sind angreifbar
- Gegen Inhaltsfälschung gibt es kein effektives Gegenmittel
- Angriffe auf p2p-Vernetzungsebene sind bei modernen Systemen beinahe unmöglich

Vertrauen in p2p- Technologie

Ein Ausblick in die Zukunft von
p2p-Technologie

Mehr als nur Filesharing

- Skype – Telefonie auf p2p-Basis
- JXTA – p2p Geräte Vernetzung
- Kolaboration – Groupware ohne Server
- Dauerhafte Datenarchivierung

Skype

- VoIP von den Machern des Kazaa (FastTrack) Filesharing Netzes
- Im Schnitt um 4 Mio. Aktive Nutzer
- Basiert auf Node/Supernode Struktur mit zentralem Logon
- Dazu gibt es noch eine Vortrag

JXTA

- Von Sun Microsystems initiiert
- Offener Standard
- Vernetzen, entdecken, suchen, etc. von beliebigen Geräten
- Noch in Entwicklung –
Referenzimplementierung in Java und C

OceanStore Project

- Research Projekt der Berkley Universität
- Ziel: Dauerhaft, sichere Speicherung von Daten
- Archivierung von Kulturgut für lange Zeit
- Verwendet Chimera/Tapestry Projekt der University of California

Quellen

Bickson und Kulbak, “The eMule Protocol Specification”, 2005, University of Jerusalem, <http://www.cs.huji.ac.il/labs/danss/presentations/emule.pdf>

Baset und Schulzrinne, “An Analysis of the Skype Peer-to-Peer Internet Telephony Protocol ”, 2004, Columbia University, New York, <http://arxiv.org/pdf/cs.NI/041201>

Cohen, “Incentives Build Robustness in BitTorrent”, 2003, <http://www.bittorrent.com/bittorrentecon.pdf>

“Vertrauen”, Wikipedia, <http://de.wikipedia.org/wiki/Vertrauen>, 18.01.2006

“Soziales Vertrauen”, Wikipedia, http://de.wikipedia.org/wiki/Soziales_Vertrauen, 18.01.2006

<http://oceanstore.cs.berkeley.edu>

<http://www.jxta.org>



Fin!

Folien online unter

[http://bitfever.de/~toto/Folien/
p2p_vertrauen.pdf](http://bitfever.de/~toto/Folien/p2p_vertrauen.pdf)