

## **Protokoll Informatik-AG**

**Ort:** Humboldt-Universität zu Berlin

**Datum:** 05.01.2006

**Kursnummer / -leiter:** pw-1 / Constanze

**Stunde:**

**Protokollant / -in:** Jochen

**Fehlende / Verspätete:** Maik, Ben

**Thema der Stunde:** Datenerfassung

**Quellengrundlage:** Datenschutzspiel, das z. Zt. an der HUB weiterentwickelt wird.  
Umfrage von Constanze Kurz.

**Fragestellung / -en:** Wo und von wem werden personenbezogene Daten gesammelt?  
Welche Probleme können sich aus diesen Sammlungen ergeben?

**Ergebnisse:** Zunächst wurde das Datenschutz-Spiel gespielt, bei dem in verschiedenen Situationen Daten gesammelt werden. Anschließend werden diese Daten genutzt, um Fälle zu behandeln, vom Schwarzfahren bis zum Ladendiebstahl.  
Danach wurde ein Fragebogen ausgefüllt und die Ergebnisse einer Umfrage unter 200 Schülern vorgestellt. Exemplarisch wurde auf Probleme im Umgang mit personenbezogenen Daten eingegangen.

**Ungelöste Fragen / Probleme:** Als Hausaufgabe wurde aufgetragen, zumindest drei Situationen zu beobachten, an denen Daten über die Schüler erzeugt und gespeichert werden.

**Anhang:** Fragebogen