Thesen zum Vortrag

Computerspiele

Patrik John, Andreas Schäfer, Christopher Schiefer

05.12.2012

1. Bedenken bezüglich eines negativen Einflusses von Computerspielen auf Kinder sind unfundiert.
2. Zensur von Computerspielen ist notwendig um den Werteverfall unserer Gesellschaft aufzuhalten
3. Unsere Weltanschauung wird stärker durch Computerspiele als durch Filme und Bücher beeinflusst.
4. Computerspiele haben zuviele positive Auswirkungen um als Sucht anerkannt zu werden
5. Computerspielsucht ist ein Massenphänomen