

Welche Interessen, Einsichten, Erkenntnisse, Erfahrungen, Fähigkeiten und Fertigkeiten spielen bei der Softwareentwicklung - SE - eine Rolle?

Aus welcher Perspektive (Sicht) kann SE betrachtet werden?

Welche Perspektive(n) kann ein Beteiligter haben / einnehmen?

Was kann damit verbunden sein?

- blinde Flecken
- unbewusste reduktionistische Sicht
- bewusste reduktionistische Sicht /
bewusstes reduktionistisches Herangehen

Wie bekommen wir einen vollständigeren Blick auf die SE?

Wie kommen wir zu einer vollständigeren (ganzheitlicheren) Sicht auf die SE bzw. zu einem ... Herangehen an die SE?

Mögliche Perspektiven:

- die **beteiligten Personen**
- die **Kompetenz** der (beteiligten) Personen
- das **Interesse** der (beteiligten) Personen
- die **Kultur** der (beteiligten) Personen
- die **Kommunikation** (bzw. **Kooperation**) der Beteiligten
- die **Vorgehensweise** bei der SE => Vorgehensmodelle
- die **Sichtweise auf die SE**
 - a) was ist das Ziel der SE?
 wie erreicht man dieses Ziel? (=> Vorgehensweise)
 - b) SE als Entscheidungsprozess
 - c) SE als Neuerungs- bzw. Innovationsprozess
- das **Verständnis von Software** im Sinne von Erkenntnissen über SE
(auch im Sinne von Denkansatz)
- das **Geschäftsmodell**
Was soll verkauft werden?

- die **beteiligten Personen**
Wer ist (aus welcher Sicht) an der SE zu beteiligen/beteiligt?
Wer sollte sinnvoller Weise an der SE beteiligt sein?
- die **Kompetenz** der (beteiligten) Personen
 - a) im Sinne von Verantwortungsbereich
 - b) im Sinne von Fähigkeiten und Fertigkeiten bezogen auf SE
- das **Interesse** der (beteiligten) Personen
 - a) als Unternehmer (als Betreiber) der Software
 - b) als Anwender der Software (der mit dieser umgeht)
 - c) als Softwareentwickler
- die **Kultur** der (beteiligten) Personen
- die **Kommunikation** (bzw. **Kooperation**) der Beteiligten
 - a) nur indirekte Kommunikation über Dokumente
 - b) direkte Kommunikation
 - c) kooperative Entwicklung
- die **Vorgehensweise** bei der SE => Vorgehensmodelle
 - a) aus der Sicht des Managements
 - b) aus der Sicht der SE selbst, d.h. der an der SE Beteiligten
- die **Sichtweise auf die SE**
 - a) was ist das Ziel der SE?
 - Software als ein definiertes Produkt
 - Software als ein geeignetes, brauchbares Mittel (Werkzeug)
 wie erreicht man dieses Ziel? (=> Vorgehensweise)
 - im Sinne eines Produktionsprozesses (Fließband => Phasen) => **Produktionssicht**
 - im Sinne eines Erkenntnis- und Lernprozesses => evolutionär => **Designsicht**
 - b) SE als Entscheidungsprozess
 - c) SE als Neuerungs- bzw. Innovationsprozess (evolutionär und revolutionär)

- das **Verständnis von Software**
im Sinne von Erkenntnissen über SE
(auch im Sinne von Denkansatz)
 - a) aus wissenschaftshistorische Sicht
 - b) aus wissenschaftstheoretische Sicht
 - Was ist Software?
 - Was lässt sich in Software transformieren?
 - c) aus anwendungsbezogener Sicht
(im Sinne von Software als brauchbares Mittel für....)
=> die Nutzung/ der Einsatz / die Eignung des
Computers als brauchbares Mittel
ist Gegenstand der Forschung
=> **angewandte Informatik**
 - d) Computer als universelles Mittel (Werkzeug)
=> Computer als Gegenstand der Forschung
=> **Kerninformatik**
 - e) aus formaler Sicht
(mathematische Grundlagen)
=> **theoretische Informatik**

- das **Geschäftsmodell**
Was soll verkauft werden?
 - Produkt
 - Dienstleistung
 - oder ?